



MÓWIK[®]

PROTEZA MOWY

**program do komunikacji
alternatywnej i wspomagającej**

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA



www.mowik.pl

www.mowik.sklep.pl

<http://www.youtube.com/user/MowikAAC>

www.gadaczek.pl

Spis Tre ci :

I.	Rejestracja produktu	4
II.	Umowa licencyjna programu MÓWik, sublicencja Ivona Embedded	4
III.	Ostrze enie przed epilepsj	5
IV.	Wymagania systemowe	5
V.	Instalacja karty w urz dzeniach	6
VI.	Instalacja programu	6
VII.	Pierwsze uruchomienie	8
VIII.	Instrukcja obsługi	11
IX.	Kopia zapasowa własnego pakietu	18
X.	Najcz stsze problemy	18
XI.	Pomoc	18
XII.	Gwarancja	18

I. Rejestracja produktu

Bardzo dziękujemy za zakup naszego programu. Jednocześnie informujemy, że warunkiem niezbędnym do uzyskania pełnej, bezpłatnej obsługi serwisowej i pomocy technicznej oraz informacji o najnowszych wersjach programu, jest zarejestrowanie zakupionego produktu poprzez wypełnienie formularza na stronie <http://mowik.pl/index.php/rejestracja>. MÓWIK kod niezbędny do rejestracji znajdziesz na 2. stronie niniejszego podręcznika.

Podczas pierwszej instalacji programu zostanie wygenerowany również klucz uytownikownika do wprowadzenia na stronie rejestracji.

MÓWIK kod nie jest kodem uruchamiającym program. Po rejestracji e-mailem zwrotnym (1-24 h) otrzymasz kod aktywacyjny uruchamiający program.

II. Umowa licencyjna programu MÓWIK

1. Przedmiotem niniejszej licencji jest program MÓWIK, przeznaczony do komunikacji alternatywnej i wspomagającej dla osób mających poważne problemy z komunikacją werbalną, dalej nazywany Programem oraz wszelkie materiały dołączone do programu, takie jak Instrukcja.
2. Licencja obejmuje wyłącznie korzystanie z niniejszego programu na jednej stacji roboczej (tablecie, smartfonie lub innego urządzenia z systemem operacyjnym Android) – licencja jednostanowiskowa.
3. Uytownik jest właścicielem oryginalnego nośnika, na którym znajduje się program.
4. Uytownikowi nie przysługuje prawo do nieautoryzowanego powielania programu, materiałów do niego dołączonych, znaków graficznych rozpowszechniania oraz umieszczania programu ani adresu jego czci lub dokumentacji w sieci Internet i innych sieciach publicznych.
5. Uytownik nie może tworzyć produktów pochodnych na podstawie tego programu lub jego czci.
6. Uytownik programu zobowiązuje się do nie podejmowania prób odtworzenia kodu źródłowego w celu jego pozyskania przez uytownika.
7. Program i dołączone do niego materiały drukowane oraz umieszczone na stronie internetowej mowik.pl, mowik.sklep.pl są chronione prawem autorskim, postanowieniami konwencji międzynarodowych oraz innymi prawami własności intelektualnej.
8. Licencjodawca udziela Uytownikowi niewyłącznej i nieprzenoszalnej odpłatnej licencji na korzystanie z programu MÓWIK i materiałów towarzyszących.
9. Program stanowi własność Licencjodawcy i nie narusza praw własności intelektualnej osób trzecich.
10. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek rodzaju szkody bądź następstwa używania bądź niemożności używania Programu. Licencjodawca nie gwarantuje, że Program w pełni spełni wymagania Uytownika, lub że Program jest pozbawiony błędów oraz nie gwarantuje, że Program będzie działał bez przeszkód.
11. Naruszenie przez Uytownika obowiązków wynikających z niniejszej licencji skutkowa będzie rozwiązaniem umowy.
12. Naprawienie szkody licencjodawcy z racji nieprzebrzegania przez Uytownika postanowień licencji nastąpi na zasadach ogólnych.

Umowa licencyjna oprogramowania zintegrowanego Ivona Embedded

1. Uytownikowi Ko cemu udzielona zostaje sublicencja na korzystanie z Oprogramowania zintegrowanego w Produkcie MÓWIK, jako czci Produktu, wyłącznie w celu i tylko w takim zakresie w jakim jest to niezbędne do korzystania z Produktu zgodnie z Zakresem Zastosowania Produktu.
2. Uytownik Ko cemu upoważniony jest do korzystania z Oprogramowania wyłącznie na potrzeby Uytownika Ko cego; Uytownik ko cemu nie może korzystać z Oprogramowania w celach zarobkowych, w tym w szczególności w celu świadczenia usług na rzecz osób trzecich.
3. Uytownik Ko cemu nie może korzystać z Oprogramowania lub Mowy w sposób niezgodny z przepisami prawa, w szczególności nie mogą być wykorzystywane w celu: podszywania się pod inne osoby bez ich zgody, wyrażania groźb pod adresem innych osób, obraiania lub znieważania innych osób, a także i prezentowania treści obrających uczucia religijne, treści pornograficznych lub zawierających przemoc.
4. Uytownik Ko cemu nie może rozpowszechniać Mowy w jakikolwiek sposób, w szczególności nie może: rozpowszechniać Mowy formie plików audio, rozpowszechniać Mowy jako czci aplikacji, materiałów lub projektów multimedialnych stworzonych przez Uytownika Ko cego, odczytywać, wyprodukować, wynajmować, wydzierżawiać, lub inny sposób, odpłatnie lub nieodpłatnie, udostępniać Mowę na rzecz osób trzecich.
5. Uytownik Ko cemu nie może odtwarzać kodu źródłowego („reverse engineering”), dekompilować („decompile”) lub dezasemblować („disassemble”) Oprogramowania ani jakiegokolwiek jego czci, za wyjątkiem sytuacji, gdy niezależnie od niniejszego ograniczenia działania takie są wyrażone przez prawa właściwe i tylko w zakresie takiego zezwolenia.
6. Uytownik Ko cemu nie może wielokrotnie ani modyfikować Oprogramowania ani adresu jego czci. Uytownik ko cemu nie może zwalzczać ani nie próbować obejść jakiegokolwiek zabezpieczenia Oprogramowania.
7. Uytownik Ko cemu nie może udzielać dalszych sublicencji na korzystanie z Oprogramowania, przeniesienia praw do Oprogramowania na osoby trzecie, wynajmowania, wydzierżawiania, wypożyczania ani w jakikolwiek inny sposób, odpłatnie bądź nieodpłatnie udostępniania Oprogramowania osobom trzecim.

8. Użytkownik Koćowy ponosi wylćzn odpowiedzialnoř za sporz dzenia kopii zapasowych swoich danych, baz danych lub oprogramowa komputerowych, z których b dzie korzystał wraz z Oprogramowaniem.
9. Użytkownik Koćowy przyjmuje do wiadomo ci i akceptuje, e wszystkie egzemplarze Oprogramowania w jakiejkolwiek formie (lćcznie z wszelkimi obrazami, animacjami, tekstem i aplikacjami wchodz cymi w skład Oprogramowania oraz dokumentacj dotycz c Oprogramowania) oraz wszelkie jego aktualizacje, ulepszenia oraz poprawki stanowi wlasno Licencjodawcy. adne prawa autorskie do Oprogramowania nie przechodz na Użytkownika Koćowego; Użytkownik Koćowy uzyskuje jedynie prawo do korzystania z Oprogramowania w zakresie i na warunkach okre lonych w Umowie Licencyjnej na Produkt.
10. Użytkownik Koćowy nie uzyskuje adnych praw do korzystania z nazwy oraz logo Oprogramowania.
11. Wszelkie programy lub aplikacje dostarczone Użytkownikowi Koćowemu w celu zaktualizowania, ulepszenia, poprawienia lub innej modyfikacji Oprogramowania stanowi c Oprogramowania. Okre lone w niniejszej Umowie Licencyjnej na Produkt warunki korzystania z Oprogramowania maj zastosowanie równie do wszelkich powy szych aplikacji modyfikuj cych Oprogramowanie, chyba, e wraz z dostarczeniem takich aplikacji modyfikuj cych, dostarczone zostan inne warunki okre laj ce sposóby ich ywania.
12. Użytkownik Koćowy zobowi zuje si zniszczy wszelkie posiadane egzemplarze Oprogramowania, wszelkie jego elementy, aktualizacji, ulepszenia itp., w ka dym przypadku wyga ni cia sublicencji udzielonej Użytkownikowi Koćowemu.

III. Ostrze enie przed epilepsj

Zanim uruchomisz ten program lub pozwolisz to zrobi swoim podopiecznym, przeczytaj to ostrze enie!

Niektóre osoby wystawione na działanie specyficznie migaj cych wiatel lub powtarzaj cych si zbliżsków nara one s na napady epilepsji lub utrat przytomno ci. Mo e to ujawnia si równie u nich podczas ogl dania telewizji lub grania w niektóre gry komputerowe, nawet je li osoba taka nigdy wcze niej nie miała napadów padaczkowych. Je li zaobserwujesz u siebie lub u swojego podopiecznego podczas ywania programu które z tych objawów: mdlo ci, zaburzenia widzenia, niekontrolowane ruchy oczu lub mi ni, utrata przytomno ci, dezorientacja, konwulsje, NIEZWŁOCZNIE przerwij u ywanie programu i skonsultuj si z lekarzem.

IV. Wymagania systemowe/spr towe

1. Urz dzenie z systemem operacyjnym Android 2.3 lub nowszym
2. Slot karty pam ci micro SD
3. Wy wietlacz minimum 3"
4. Procesor min. 1 GHz



Uwaga: Widok mo e by ró ny w zale no ci od urz dzenia

V. Instalacja karty w urz dzeniach

(Je eli zakupiŁe MÓWIK-a razem z urz dzeniem przejd do punktu VII)

Przed instalacj karty micro SD zawsze wyŁ cz urz dzenie. WŁo kart pami ci z programem MÓWIK do gniazda (slot) urz dzenia cyfrowego, trzymaj c j za kraw dzie. Uwaga! Nie wolno naciska na rodkow cz karty. Kart pami ci z programem MÓWIK mo na wŁo y tylko w okre lony sposób (sprawd w instrukcji u ytkowania urz dzenia). Karta jest gotowa do pracy natychmiast po wŁo eniu do urz dzenia. Unikaj wyjmowania i wkŁadania karty. Firma DICO SC nie ponosi odpowiedzialno ci za niewŁa ciwe zainstalowanie karty w urz dzeniu.

VI. Instalacja programu

1. WŁo otrzyman kart SD z MÓWIK-iem do urz dzenia (smarfon, tablet). Do dziaŁania programu niezb dna jest karta zamontowana w slotcie.

2. Urucho m urz dzenie.

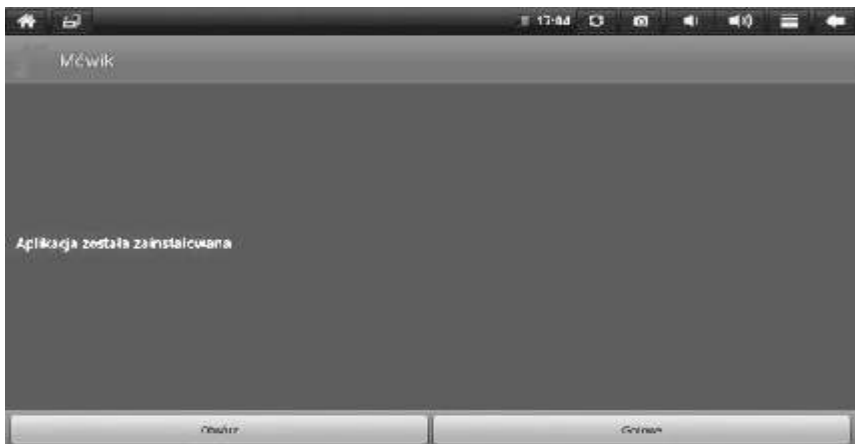
3. Wy wietl zawarto karty SD przy u yciu menad era plikow. (widok str. 5)

4. Urucho m plik instalacyjny movik znajduj c si na /sdcard (mo liwe s inne ci dost pu wzale no ci od urz dzenia np. /mnt/external_sd, lub /sdcard / tflash/)

UWAGA: w niektorych urz dzeniach konieczne b dzie skopiowanie plikow z karty SD na dysk urz dzenia i ponowna instalacja z poziomu pami ci (dysku) urz dzenia.



5. Post up zgodnie z wy wietlanymi instrukcjami



7. Wylij swój numer klucza u ytkownika i mowikkod poprzez stron <http://mowik.pl/index.php/rejestracja>



8. Zwrotnym mailem otrzymasz Kod aktywacji (czas oczekiwania od 1-do 24 h, zazwyczaj do 2 h)

Do czasu otrzymania kodu mo esz wyj z instalacji aplikacji przyciskiem Home lub Wstecz, by móc korzysta z tabletu/smartfonu. By wpisa kod aktywacyjny, musisz uruchomi program MÓWIK.

9. Wpiszotrzymany numer Kodu aktywacji, wci nij Aktywuj.



VII. Pierwsze uruchomienie

1. Utwórz skrót programu na pulpicie.
2. Uruchom program klikając na ikonę MÓWIK-a. Po uruchomieniu urządzenia nie należy od razu uruchamiać programu MÓWIK. Należy odczekać ok. 30 sek. Urządzenie przygotowuje kartę SD do pracy.



3. Za pomocą przycisku Menu wejść w zakładkę Ustawienia i dostosuj parametry do możliwości użytkownika programu.



- A. Okno dialogu
 - a. ustaw sposób wyświetlania okna dialogu (symbol i tekst, tylko symbol, tylko tekst)



- b. Ustaw strzałkami rozmiar czcionki
- c. Ustaw kolor tekstu
- d. Ustaw kolor tła
- e. ustaw wysokość pola dialogu
- f. Ustaw rozmiar przycisku kasowania
- g. ustaw rozmiar klawiatury



B. Tablice

a. Ustaw sposób wyświetlenia zawartości komórek w tablicach (symbol i tekst, tylko symbol, tylko tekst)



b. Ustaw sposób podpisywania symboli.

c. Ustaw rozmiar czcionki oraz wielkość i ilość symboli wyświetlanych na stronie.



C. Zabezpieczenia

Ustaw kod PIN chroniący tablice i ustawienia przed przypadkowymi zmianami. Zanożuj kod PIN.



D. Dźwięki

Wybierz z listy czy chcesz aby podczas dotknięcia symbolu program wymówił jego nazwę, nie wymawiał nazwy lub wydał dźwięk. Możesz też dodać opcję wibracji. Ustaw głośność mowy.



4. Wyjdź z ustawień przyciskiem cofnij

VIII. Instrukcja obsługi

1. Widok ekranu z uruchomionym MÓWIKIEM



2. Zbuduj wypowiedź, klikaj c odpowiednie symbole. Aby program odczytał gło no wypowiedź, kliknij w okno dialogu.



3. Aby wymaza niepotrzebny symbol, u yj czerwonego krzyżka.



4. Aby wymaza cała wypowiedź, przytrzymaj dłu ej czerwony krzyżek.

5. U ywanie klawiatury. Aby wpisa dowolny tekst, kliknij ikonk klawiatury. Aby wyłą czy klawiatur ekranow , wci njaj przycisk Cofnij na obudowie urz dzenia.



6. Niektóre symbole prowadz do kolejnych tablic; aby wróci do poprzedniej tablicy, u yj przycisku Cofnij na obudowie urz dzenia.

7. Dodawanie symboli do tablicy

Wejdź do Menu / Tryb edycji /
Dodaj (do menu wchodzi się poprzez
naciśnięcie przycisku Menu urządzenia)

Tryb edycji



a. Dodawanie symbolu z zestawu symboli MÓWIK:

Kliknij zielony znak Dodaj



Wybierz Plik z pakietu



Wybierz kategorię /wybierz symbol
lub wpisz szukane słowo
i naciśnij enter



je li trzeba, zmie nazw – ten napis
 b dzie si wpisywał w pole dialogu
 i b dzie odczytywany przez synteż
 mowy. Je eli chcesz schowa klawiatur ,
 wci nij przycisk Cofnij.



- ustaw kolor czcionki, kolor przycisku oraz wielko napisu
- wybierz „Przycisk”, je li symbol nie prowadzi do kolejnej czystej (pustej) tablicy. Aby dodawa symbole, nale y wyj z trybu edycji, klikn symbol który ma prowadzi do pustej tablicy, nast pnie wł czy tryb edycji i doda dowolne symbole
- wybierz „Tablica”, je li symbol ma prowadzi do kolejnej tablicy
- zaznacz „Dodawaj do dialogu”, je li symbol ma wpisywa wiadomo w pole dialogu
- kliknij Zapisz

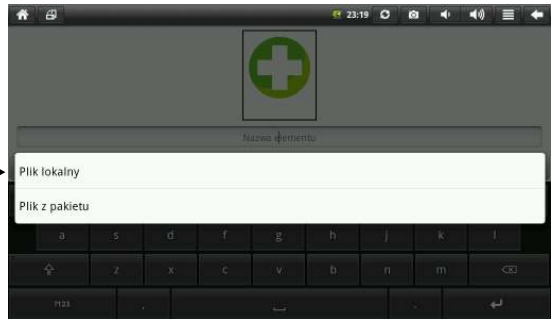


- Mo esz dodawa kolejny symbol, usun lub edytowa dodany



b. Dodawanie pliku graficznego (zdj cie, obrazek) spoza pakietu MÓWik-a. Plik nie mo e by wi ksz ni 100 kB. Przy robieniu zdj i zmniejszaniu ich rozmiaru zaleca si stosowanie programu Reduce Photo Size z Android Market. Zalecany rozmiar wstawiania do MÓWik-a to HVGA, WQVGA, QVGA.

Wybierz Plik lokalny



- znajd folder z plikiem i dodaj go

- następnie postępuj, jak przy dodawaniu symbolu z pakietu



c. Dodawanie zdjęcia. Masz możliwość zrobienia zdjęcia bezpośrednio przed wstawieniem do przycisku.

d. Dodawanie gotowej tablicy
 Gotową tablicę możesz pobrać ze strony mowik.pl.
 Gotowe dodatkowe tablice tematyczne będą na bieżąco pojawiać się na naszej stronie. Pobraną tablicę zapisz na karcie microSD w katalogu `mowik/pakiety`. W uruchomionym programie wybierz miejsce, z którego użytkownik będzie uruchamiał tablicę.



Wejść w tryb edycji, kliknij dodaj, wybierz symbol oznaczający temat tablicy, np. telewizja.



Zaznacz opcję „Tablica” oraz wciśnij Mapuj pakiet, wybierz odpowiednią tablicę, którą dodajesz.

Wciśnij przycisk Otwórz.



Zapisz zmiany.



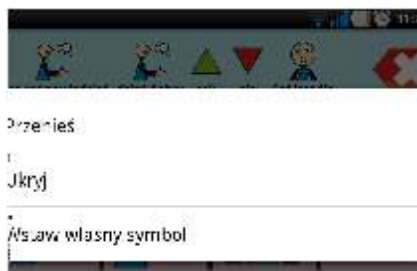
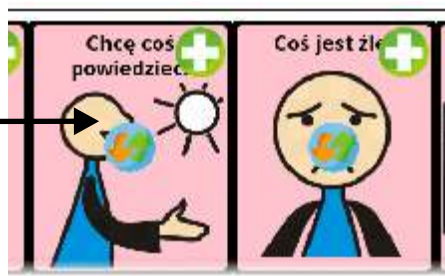
Aby wyjść z trybu edycji i rozpocząć mówienie, wejdź do Menu / Wyłącz tryb edycji.

Wyłącz tryb edycji



d. Zamiana symbolu w gotowej tablicy (dotyczy wersji MÓWIK Pro). Jeśli chcesz podmienić symbole w gotowych, otrzymanych wraz z MÓWIK-iem tablicach, na własne symbole lub zdjęcia:

- Włącz tryb edycji, a następnie kliknij przycisk, który chcesz wymienić.

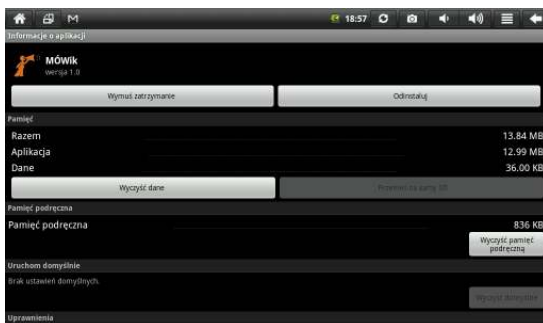


- Wybierz obraz który chcesz wstawić. Plik nie może być większy niż 100 kB. Przy robieniu zdjęć i zmniejszaniu ich rozmiaru zaleca się stosowanie programu Reduce Photo Size z Android Market. Zalecany rozmiar wstawiania do MÓWIK-a to HVGA, WQVGA, QVGA.



- Za pomocą ustawień możesz wrócić do pierwotnego obrazu.

- Jeśli po zmianie pliku graficznego nadal będzie wyświetlał się poprzedni obraz, wyczyść pamięć podręczną (Ustawienia/Aplikacja/Zarządzaj aplikacjami/Mówik/wyczyść pamięć podręczną).



← Wyczyść pamięć podręczną →

IX. Kopia zapasowa własnego pakietu.

Zaleca się wykonywać okresowo kopie zapasowe katalogu Własne. Katalog znajduje się w folderze Mowik na karcie pamięci ..\sdcard\Mowik\Własne. Katalog należy skopiować za pomocą kabla USB np. na dysk twardy komputera. W przypadku awarii urządzenia lub konieczności restartu systemu, pozwoli to zachować przygotowane przez siebie tablice.

X. Najczęstsze problemy

Jeżeli MÓWIK nie mówi:

1. Może nie wyładował się całkowicie – wyładować go
2. Zawiesił się syntezator mowy – kliknij kilkakrotnie w okno dialogowe
3. Procesor jest przegrany – odczekaj chwilę po nacisnięciu okna dialogowego.
4. Wyładował się program.
5. Wyładował się urządzenie.

Jeżeli MÓWIK mówi cicho:

1. Podłącz do niego kable multimedialne
2. Jeżeli nie ma głośnika, konieczne może być podłączenie głośnika zewnętrznego.

Jeżeli MÓWIK się zawiesił:

1. Wyładował się program
2. Wyładował się urządzenie

Wyświetla się wypowiadany tekst, natomiast nie wykonywa się dźwięku:

Jeżeli masz wolny procesor w urządzeniu, może być to czysty problem, szczególnie, jeżeli w tle działają inne programy również wi-fi, gps itp.

Otrzymany kod aktywacyjny jest błędny:

1. Sprawdź, czy poprawnie wpisałeś otrzymany kod (wielkość liter ma znaczenie).
2. Sprawdź, czy wysłałeś do rejestracji poprawny klucz.
3. Jeżeli resetowałeś urządzenie, może być konieczne będzie wygenerowanie nowego kodu aktywacyjnego. Skontaktuj się poprzez rejestracja@mowik.pl

Przy uruchamianiu programu MÓWIK pojawia się komunikat: "Nie odnaleziono pakietu podstawowego":

1. Wyładował się urządzenie.
2. Zainstaluj program MÓWIK z poziomu pamięci (dysku) urządzenia.

Nie można uruchomić trybu edycji

1. Wyładował się urządzenie.
2. W niektórych urządzeniach konieczne będzie skopiowanie plików z karty SD na dysk urządzenia i ponowna instalacja z poziomu pamięci (dysku) urządzenia.

XI. Pomoc

Pomoc techniczna, uwagi dotyczące działania programu:

pomoc@mowik.pl lub formularz kontaktowy na stronie mowik.pl w zakładce Kontakt.

Dodatkowe informacje, instrukcje, filmy instruktarzowe znajdziesz na naszych stronach:

www.mowik.pl

<http://www.youtube.com/user/MowikAAC>

XII. Gwarancja

Dico SC gwarantuje nabywcy programu MÓWIK, i no nika na którym program jest zapisany, b dzie wolny od wad mechanicznych i wykonania przez okres 12 miesi cy od daty zakupu. W tym czasie uszkodzone no niki b d wymieniane pod warunkiem odesłania oryginalnego no nika wraz z dowodem zakupu i adresem zwrotnym do: Dico SC ul. Kraszewskiego 19/8 30-114 Kraków. Gwarancja nie obejmuje samego programu, który jest dostarczany bez gwarancji oraz no nika, je eli u ywany był niewła ciwie, został uszkodzony lub był nadmiernie eksploatowany.

yczymy udanej i satysfakcjonuj cej komunikacji z pomoc MÓWIK-a.
Zespół MÓWika